



ПРИДНЕСТРОВСКАЯ МОЛДАВСКАЯ РЕСПУБЛИКА  
БЕНДЕРСКИЙ ГОРОДСКОЙ СОВЕТ НАРОДНЫХ ДЕПУТАТОВ

**РЕШЕНИЕ № 14**

28 сессия 26 созыва

14 июля 2022 г.

г. Бендеры

О внесении изменения в Решение № 6 от 09.02.2021 г. 5 сессии 26 созыва «Об утверждении формы отчета об исполнении Программы расходования денежных средств, полученных от сдачи в аренду имущества, находящегося в муниципальной собственности, предоставляемого муниципальными унитарными предприятиями»

В соответствии с подпунктом 1) статьи 9, статьей 17 Закона Приднестровской Молдавской Республики от 05.11.1994 г. «Об органах местной власти, местного самоуправления и государственной администрации в Приднестровской Молдавской Республике» (СЗМР 94-4) в действующей редакции, рассмотрев Постановление Коллегии Счетной палаты Приднестровской Молдавской Республики № 5/І от 22.04.2022 г. «О результатах проведения контрольных мероприятий финансово-хозяйственной деятельности МУП «ЖЭУК города Бендеры» на предмет обоснованности и эффективности формирования и использования средств, и имущества за период 2018-2021 годы» (письма № 01-15/05-22-753 от 18.05.2022 г. и № 01-15/05-22-753 от 19.05.2022 г.), учитывая рекомендации постоянной депутатской комиссии по экономическому развитию и бюджету, -

**ГОРОДСКОЙ СОВЕТ НАРОДНЫХ ДЕПУТАТОВ РЕШИЛ:**

1. Внести в Решение № 6 от 09.02.2021 г. 5 сессии 26 созыва «Об утверждении формы отчета об исполнении Программы расходования денежных средств, полученных от сдачи в аренду имущества, находящегося в муниципальной собственности, предоставляемого муниципальными унитарными предприятиями» следующее изменение:

Приложение к Решению изложить в новой редакции согласно Приложению к настоящему Решению.

2. Контроль за выполнением настоящего Решения возложить на постоянную депутатскую комиссию по экономическому развитию и созданию условий повышения деловой активности и инвестиционной привлекательности, бюджету, внебюджетным фондам, торговле и правам потребителей (Рудейчук А.Н.).

Председатель городского Совета  
народных депутатов

Ю.И. Кара

